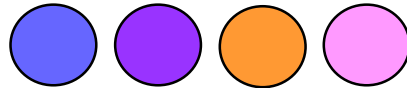




Kaninchen unterwegs

Die Kaninchen laufen über 4 verschiedene Wiesen
Jeder Spieler geht mit einem Kaninchen auf Tour.
Start und Ziel ist der Haupteingang des Höhlensystems,
dass noch viele weitere Ein- bzw. Ausgänge hat.



Auf diese Weise können die Kaninchen schnell flüchten, wenn Gefahr droht.

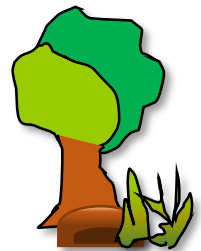
Es wird mit der Augenzahl der Würfel vorangegangen.

Treffen zwei Kaninchen gleichzeitig auf ein Feld, bleiben sie dort entspannt gemeinsam stehen.



Gefahren

Ein neugieriger Hund
Lärmende Menschen
Der Bussard
Der Fuchs



Wenn ein Kaninchen auf ein rotes Feld kommt, droht Gefahr und es flüchtet ganz schnell in den nächsten Höhleneingang auf dieser Wiese.



Zum Grasland

Wenn ein Kaninchen auf das Feld mit dem Pfeil kommt, hat es Hunger und läuft es schnell zum saftigen Grasland. Alle Kaninchen folgen ihm und setzen sich auf den Grasland-Punkt auf ihre Wiese (s. Farben)



Ruheräume

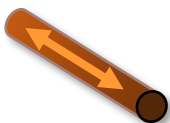
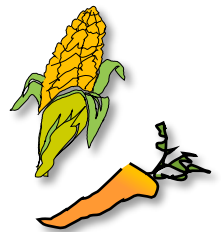
(1 Runde ausruhen)

Kaninchen lieben es bei warmen Temperatur auf kühlen Steinen zu liegen.

Im Feld sind der Mais reif. Kaninchen lieben die süßen Körner.

Ein warmer Sandplatz ist ein wunderbarer Ruheort für Kaninchen.

Im Gemüsegarten hat das Kaninchen eine leckere Möhre stibitzt.



Übergänge

Durch den ausgehöhlten alten Baumstamm laufen die Kaninchen direkt zum nächsten Punkt hin oder auch zurück.
Die Biber haben den oberen Teil des Sees gestaut und eine Biberburg gebaut. Das nutzen die Kaninchen und laufen gerne mal an das andere Ufer.





Kaninchen unterwegs

